



### Dixit. Un'immagine vale mille parole!

Jean-Louis Rubira, Marie Cardouat · Asmodee, 2014

In **Dixit**, gioco di carte e narrazione, ogni giocatore ha una mano di carte bizzarramente illustrate. Il Narratore sceglierà segretamente una delle proprie carte fornendone una breve descrizione o un indizio. I giocatori selezioneranno segretamente quale delle loro carte le corrisponda e fra di esse ogni giocatore cercherà di indovinare quale sia la carta giusta!

### Dixit. Odissey

Jean-Louis Rubira, Marie Cardouat & Pierò · Asmodee, 2014

**Dixit Odissey** è sia un gioco indipendente che un'espansione per il meglio conosciuto **Dixit**. Come in **Dixit**, le carte vengono date e con una parola o una descrizione bisogna descrivere la propria carta... Ogni altro giocatore sceglierà una carta che possa identificare la descrizione, dopodiché ognuno dovrà indovinare quale sia la carta giusta.

**Dixit** mette a disposizione dei giocatori numerose altre espansioni del gioco: **Dixit Journey**, **Dixit Harmonies**, **Dixit Daydreams**, **Dixit Memories**, **Dixit Quest**, **Dixit Revelations**, **Dixit Origins**, **Dixit Anniversary** [un'espansione realizzata in occasione del decimo anniversario di **Dixit** che contiene 84 carte con nuove e suggestive illustrazioni realizzate dagli illustratori già coinvolti in passato per le illustrazioni di questo gioco di enorme successo].

Per conoscere quali altri giochi sono presenti nelle Biblioteche sfoglia la listarete **Giochi di Classe** <https://scoprirete.bibliotecheromagna.it/SebinaOpac/list/giochi-di-classe/527544611005>

CASA VIGNUZZI  
Via S. Mama, 175  
Ravenna  
Tel. 0544.482819  
vignuzzi@classense.ra.it



Comune  
di **Ravenna**  
Assessorato  
alla Cultura



VIVA DANTE  
RAVENNA 1321-2021

Biblioteca  
ADA OTTOLENGHI  
Piazzale Marinai d'Italia, 19  
Marina di Ravenna  
Tel. 0544.538901  
biblio.ottolenghi@classense.ra.it

Biblioteca  
"FUORI... LEGGE"  
Pzza XXII Giugno 1944, 9  
Piangipane  
Tel. 329.7507943  
biblio.piangipane@classense.ra.it



Biblioteca  
OLINDO GUERRINI  
Via O. Guerrini, 60  
S. Alberto  
Tel. 0544.529805  
biblio.salberto@classense.ra.it

Biblioteca  
HOLDEN  
Via A. Baccarini, 1  
Ravenna  
Tel. 0544.482119  
holden@classense.ra.it



Biblioteca  
MANARA VALGIMIGLI  
Via Cella, 488  
S. Stefano  
Tel. 0544.563662  
biblio.valgimigli@classense.ra.it

Regione Emilia-Romagna  
Servizio Patrimonio culturale



Biblioteca  
CELSO OMICINI  
Via Vittorio Veneto, 21  
Castiglione di Ravenna  
Tel. 0544.951754  
biblio.castiglione@classense.ra.it



# PARTY GAME





### Bananagrams. Il gioco di parole veloce

dV Giochi, 2018

Il gioco che sazia la tua fame di... parole crociate! Usa le tue lettere più in fretta che puoi componendo il tuo schema di parole crociate. Batti gli altri sul tempo! Non c'è bisogno di carta o matita, né di un tabellone... non si aspetta tra un turno e l'altro, qui si gioca di continuo!



### Crossing

Yoshiteru Shinohara · Asterion, 2016

Una volta all'anno delle pietre preziose spuntano sui funghi giganti della città di **Crossing**. Umani, pixie, goblin, elfi, nani e fate: ogni razza invia uno dei suoi abitanti nel piccolo paese e quando arriva il momento di aggiudicarsi il bottino più ricco ogni stratagemma è consentito.



### Detective Club

Oleksandr Nevskiy · Playagame, 2020

Il **Detective Club** ha finalmente aperto a nuove iscrizioni! Ma solo i più scaltri potranno accedervi, sarai tu ad avere le qualità giuste per scoprire la spia che si nasconde nel gruppo ed essere ammesso nell'élite dei Detective?



### El Maestro

Valery Fourceade, Stephane Escapa · Mancalamaro, 2018

In **El Maestro** dovrete mettere alla prova la vostra immaginazione e la vostra capacità di rappresentare graficamente le vostre idee! A turno, uno dei giocatori vestirà i panni di un maestro d'orchestra che con le dita rappresenterà in aria alcuni oggetti disegnati su una carta segreta a tutti mentre gli altri dovranno intuire e disegnare l'oggetto misterioso!



### Nome in codice. Collega gli indizi

Vlada Chvátíl · Cranio Creations, 2015

I capi delle due agenzie rivali conoscono le identità segrete dei 25 agenti. I loro compagni di squadra conoscono gli agenti solo con il loro **Nome in codice**. Le squadre si affrontano per scoprire chi per prima riesce a prendere contatto con i suoi agenti.



### Slapzi. Link in a blink!

Creativamente, 2019

Per giocare servono riflessi, concentrazione e... molta rapidità! Ogni giocatore ha 5 carte, dunque 10 immagini fotografiche (fronte/retro) e deve essere il primo a liberarsi di tutte e 5. Per giocare una carta bisogna essere i primi a scartare la propria carta-immagine in base alla carta-indizio che viene girata al centro del tavolo.



### Smiley games

Emanuele Pessi · Creativamente, 2016

Nella pratica scatola in metallo ci sono 48 carte e 2 dadi, con cui si possono fare 5 diversi giochi, facili e immediati. Ce n'è per tutti i gusti, perché alcuni giochi stimolano la memoria, i riflessi e la percezione visiva, mentre altri richiedono tattica, strategia e concentrazione.



### Soquadro visual. La caccia al tesoro sempre con voi!

Simone Luciani, Lorenzo Tucci Sorrentino, Ruslan Audia · Cranio Creations, 2018

Un divertente gioco per 2-8 cacciatori di tesori pronti ad immergersi nell'avventura. Almeno per una ventina di minuti.



### Super goal!

Emanuele Pessi, Marco Ippolito, Stefano Giachi, Marco Bonatti · Creativamente, 2017

Il sorteggio iniziale decide quale giocatore tirerà il primo "colpo da fuoriclasse". Potrebbe essere un tiro imparabile, un assist che manda l'attaccante davanti al portiere ma anche una parata incredibile... 15 minuti di azioni appassionanti, in attesa del colpo del fuoriclasse che può cambiare il corso della partita.



### Timeline. Classico

Frederic Henry · Asmodee, 2019

Altre versioni: **Eventi storici; Invenzioni; Scienza e scoperte**

Un semplice e accattivante gioco di quiz con nuovi eventi da conoscere e posizionare temporalmente per un divertimento senza tempo! E potete giocare anche con le versioni su eventi storici, invenzioni e persino tutti i tipi di scoperte della scienza!



### Trapwords. Attento ai passi falsi!

Jan Brezina, Martin Hrabálek, Micheal Pozarek · Cranio Creations, 2019

Gioco di parole a squadre in salsa fantasy in cui un party di coraggiosi avventurieri dovrà riuscire a fuggire da un pericoloso sotterraneo disseminato di trappole e mostri. La chiave per uscire si cela in una serie di parole che uno dei membri della squadra dovrà riuscire a descrivere agli altri membri della propria squadra, che a loro volta dovranno indovinare.



### Twins. Il gioco delle strane coppie!

Stephen Glenn · Asterion, 2015

Abbinare le immagini nella speranza di essere sulla stessa lunghezza d'onda degli altri giocatori. Collegherete le fragole al cuore per via del colore rosso? Oppure alle patate perché entrambe si mangiano? Più coppie avrete in comune con gli altri giocatori, più punti guadagnerete!